

BESONDERE ANGEBOTE

Schnupperstudium

Verschaffen Sie sich einen direkten Einblick ins Studium und "schnuppern" Sie in reguläre Lehrveranstaltungen hinein!

Mathematisches Vorsemester

Frischen Sie Ihr mathematisches Wissen auf! Das Angebot richtet sich an Berufstätige und an alle, deren Schulabschluss schon einige Zeit zurückliegt.

Informationstage

Jährlich laden wir alle Interessierten ein, sich vor Ort über das Studium zu informieren. Sie können den Campus Westerberg mit seinen modernen Laboren, Mensa und Bibliothek kennenlernen und sich zum Studium beraten lassen.

Studienvorbereitungswochen

In diesem 2-wöchigen Kurs vor dem Studienbeginn können Sie Ihr Wissen in Mathematik und anderen Fächern auffrischen, künftige Mitstudierende kennenlernen und sich mit der Hochschule und der Stadt vertraut machen.

Tutorien und Mentoring

Studieren auf Augenhöhe: In Tutorien verschiedener Fächer, geleitet von Studierenden höherer Semester, können Sie eventuelle Wissenslücken schließen. Mit maßgeschneiderten Mentoring-Angeboten unterstützen wir Sie von Anfang an.

Auslandsaufenthalt im Studium

Im 5. Semester können Sie das sogenannte „Mobilitätsfenster“ nutzen und ein integriertes Semester an einer der 80 Partneruniversitäten weltweit absolvieren. Die Studienzeit verlängert sich dadurch nicht. Wir unterstützen Sie auch bei Praktika und Abschlussarbeiten im Ausland.

VIELSEITIGE BERUFSPERSPEKTIVEN

Die Bandbreite an Aufgaben und Perspektiven in der Medieninformatik ist sehr groß. Dieses Berufsfeld ist so innovativ und vielfältig, wie die gesamte Computerbranche. Die Absolventinnen und Absolventen finden Arbeitsplätze überall, wo Rechner bei der Erzeugung und Verbreitung digitaler Informationen zum Einsatz kommen. Beispiele sind Anbieter von Softwaresystemen und Datenbanken, EDV-Dienstleister oder Gerätehersteller. Oder auch die Kreativbranche mit Film- und Tonstudios, Rundfunkanbietern, Verlagen sowie Agenturen der Bereiche Multimedia, Marketing, Werbung und Public Relations.

Die Tätigkeitsfelder der Absolventinnen und Absolventen sind so breit, wie der Einsatz intelligenter Technologien in unserem Alltag: Sie planen, realisieren und überwachen IT-Lösungen für die Erstellung digitaler oder interaktiver Kommunikationsmittel. Sie programmieren grafische Benutzungsoberflächen und Anwendungen in der Computergrafik und der Audio- und Videotechnik. Sie arbeiten in der Software-Entwicklung, Forschung, Projektierung, Marketing, Vertrieb und Weiterbildung.

Für all diese vielfältigen Arbeitsgebiete der Medieninformatik sind die Absolventinnen und Absolventen bestens vorbereitet. Für ein weiterführendes Masterstudium ist der Studiengang „Informatik – Verteilte und Mobile Anwendungen“ der Hochschule Osnabrück zu empfehlen. Er lässt sich direkt an das Bachelorstudium anschließen.



HOCHSCHULE OSNABRÜCK
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



INFORMATIK – MEDIENINFORMATIK

Bachelor of Science (B.Sc.)



lul

FAKULTÄT INGENIEURWISSENSCHAFTEN
UND INFORMATIK



INFORMATIK – MEDIENINFORMATIK (B.Sc.)

Ohne Informatik ist unser tägliches Leben unvorstellbar. Digitale Medien, Software-Systeme und Datenbanken prägen heute die Arbeitswelt und auch das private Umfeld der modernen Menschen. Das rasant wachsende, innovative Berufsfeld der Medieninformatik benötigt immer mehr Fachleute für die Software-Entwicklung und Medienproduktion. Das Studium an der Hochschule Osnabrück vermittelt die wichtigsten Kompetenzen für diese Zukunftsbranche.

Zunächst stehen Grundlagen der Mathematik und Informatik auf dem Lehrplan. Darauf aufbauend, folgen in den weiteren Semestern neben klassischen Kerndisziplinen der allgemeinen Informatik Schwerpunktfächer der Medieninformatik. Wahlfächer je nach Interesse und fachübergreifende Disziplinen bieten Möglichkeiten der Spezialisierung.

Wer später in einem technischen Beruf arbeiten möchte, kommt mit theoretischem Wissen alleine nicht allzu weit. Deshalb ist das Studium praxisorientiert: Übungen, Gruppen- und Projektarbeiten sowie Praktika in modernen Laboren sind direkt in die Lehrveranstaltungen integriert. Abschlussarbeiten finden zu etwa 90 Prozent in Kooperation mit Unternehmen statt.

Nach dem Studienabschluss an der Hochschule Osnabrück werden Sie vielfältige Zukunftsaufgaben in der Medieninformatik erfolgreich meistern!

DER STUDIENGANG AUF EINEN BLICK

Abschluss	Bachelor of Science
Studienform	Grundständiger Vollzeitstudiengang
Regelstudienzeit	6 Semester
Zulassungsbeschränkt NC	Ja www.hs-osnabrueck.de/nc
Beginn	Sommersemester und Wintersemester
Standort	Osnabrück – Campus Westerberg
Bewerbungsfristen	Sommersemester: 15. Januar Wintersemester: 15. Juli
Zulassungsvoraussetzungen	Hochschulzugangsberechtigung kein Vorpraktikum notwendig

INFORMATIONEN ZUM STUDIUM

www.hs-osnabrueck.de/medieninformatik-bsc



FACHLICHE INFORMATION UND BERATUNG

Hochschule Osnabrück
Fakultät Ingenieurwissenschaften und Informatik
 Albrechtstraße 30
 49076 Osnabrück
 Kontaktdaten Ihrer Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner:
www.hs-osnabrueck.de/medieninformatik-bsc

BEWERBUNG UND ZULASSUNG

Hochschule Osnabrück
Studierendensekretariat
 Postfach 1940
 49009 Osnabrück
 Tel.: +49 541 969-7080
studieninfo@hs-osnabrueck.de

ONLINE-BEWERBUNG

www.hs-osnabrueck.de/bewerbung